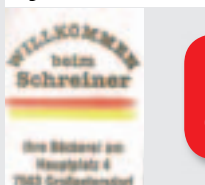
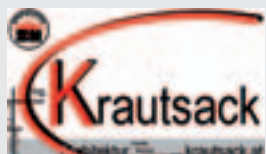
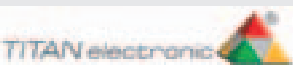

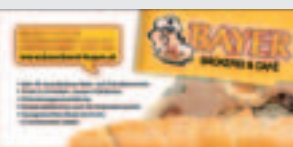




Das Fußball-Camp der besonderen Art



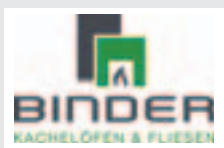
Ganz einfach anmelden mit dem Coupon auf der Rückseite ! 



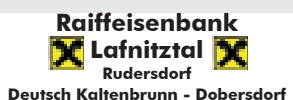
kick & learn Fußballcamp
25.07. – 29.07.2011
auf der Sportanlage des UFC Markt Allhau
Am Waldweg 1, 7411 Markt Allhau



Kontakt:
Gabriele Hebenstreit 0676-958 31 92 gabriele@hebenstreit.at



Markus Hochwarter markus162@gmx.at
Lisa Starosta lisa.starosta@drei.at
Christoph Lukitsch christoph.luk@gmx.at



Infos im Web:
www.kick-and-learn.at
(Online-Anmeldung möglich)

Bankverbindung:
Raiba Markt Allhau
BLZ 33125
Kto.Nr. 17150903



Das Fußball-Camp der besonderen Art



Baumit kick & learn
Schulprojekt der Neuen
Mittelschule Markt Allhau
25.7. – 29.7.2011
Sportanlage des UFC Markt Allhau
Am Waldweg 1
7411 Markt Allhau



Das Fußball-Camp der besonderen Art



Jeder, der sich mit dem Fußball intensiv auseinandersetzt, weiß, dass darin viel mehr als "nur" Sport steckt. Fußball fördert vieles von dem, was man benötigt, um in Schule und Beruf erfolgreich zu sein. Dazu gehören Kompetenzen wie Teamfähigkeit und Sozialkompetenz ebenso wie die Fähigkeit, sich selbst zu motivieren, sich mental (Bilder im Kopf erzeugen) auf anstehende Aufgaben vorzubereiten und seine Emotionen im Griff zu halten.

Kurzum: Auf dem Fußballplatz kann man vieles trainieren, was den Spieler/-innen in Schule und später im Beruf zugute kommen wird.

Die „kick & learn“-Fußballcamps greifen das gezielt auf. Im Rahmen der fünftägigen Camps wird zunächst viel, viel Fußball gespielt (fünf Stunden täglich). Daneben gibt es tägliche Lern- und Mentaltrainingseinheiten, die gezielt ansprechen, was alles außer Spaß und Freude noch im Fußball steckt. Innerhalb dieser Einheiten wird erarbeitet, wie man diese Kompetenzen selbstständig trainieren kann und wo im "richtigen" Leben diese Kompetenzen sonst noch benötigt werden.

Damit verbessern die Baunit kick & learn - Fußballcamps nicht nur die sportlichen Leistungen der teilnehmenden Kinder, sondern sie setzen auch eine Saat, die in Schule und später im Beruf aufgehen kann.

Die sportlichen Inhalte wurden von Karl Heinz Riedle (u.a. Fußballweltmeister und Champions-League-Sieger) konzipiert. Die Lern- und Mentaltrainingseinheiten wurden und werden von dem Pädagogen Jens Mengeler (Gründer und Inhaber MEMORY Institut für prozessorientierte Lerntherapie und Diagnostik) entworfen. Schirmherr der Baunit kick & learn Camps ist Andi Herzog.



Andi Herzog: „Ich habe noch kein Camp gesehen, dass durch die Kombination von Lernen, Mentaltraining und Fußball ein so schlüssiges Konzept hat wie die Baunit kick & learn Fußball-Camps. Ich unterstütze dieses Projekt mit vollem Einsatz und werde dem einen oder anderen Camp einen Besuch abstatten, soweit es meine Zeit erlaubt!“



So sieht ein Tag im Camp aus:

- 08.00 - 09.00 Eintreffen
- 09.00 - 09.30 Aufwärmen
- 09.30 - 10.00 Lerntraining
- 10.00 - 12.00 1. Fußballtraining
- 12.00 - 12.15 Mentaltraining
- 12.15 - 13.30 Mittagspause
- 13.30 - 16.00 2. Fußballtraining
- 16.00 1. Abholzeitpunkt
- 16.00 - 17.30 Freies Spiel unter Aufsicht
- 17.30 2. Abholzeitpunkt



Anmeldung

zum
kick & learn
Fußballcamp

25.7. - 29.7. 2011

Sportanlage UFC Markt Allhau
Am Waldweg 1
7411 Markt Allhau

**Camppreis pro Kind
abzüglich Sponsoring**

**€ 215,-
- € 85,-**

Effektiver Camppreis pro Kind

€ 130,-

■ Ausrüstungspaket:

Shirt, Rucksack, Fußball

■ XXS (128) ■ XS (142/152) ■ S (164) ■ M ■ L ■ XL ■ XXL

Vorname

Nachname

Telefon

PLZ

Geburtsdatum

Ort

Straße

E-Mail

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Anmeldung/Zahlung/Bestätigung: Die Anmeldung wird durch ein vollständig ausgefülltes Anmeldeformular und Bezahlung der Camp-Gebühr wirksam. Die Bankverbindung finden Sie im Informationsteil des Folders.

Versicherung: Verletzungen und Erkrankungen sowie eventuelle Folgeschäden sind durch die private Kranken- und Unfallversicherung der Erziehungsberechtigten abzuschern.

Datum

Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Mit meiner Unterschrift erkenne ich die nebenstehenden Teilnahmebedingungen an.